



Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan
Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi
Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi



PANDUAN SATRIA DATA

STATISTIKA RIA DAN FESTIVAL SAINS DATA



SATRIA DATA 2026

Diterbitkan oleh:

Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan
Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi
Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi

Pengarah:

Beny Bandanadjaja

Penanggung Jawab:

Sukino

Penyusun:

Abdurakhman
Agus M. Soleh
Anang Kurnia
Anik Djuraidah
Atina Ahdika
Edy Widodo
Kartika Fithriasari

Penyunting:

Yulita Priyoningsih
Intan Nirmala
Agnes Adventia

Desain Sampul:

Brylian Rizki D.

Tata Letak:

Arif Wahyudin
Dian Indrawati

©2026 Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi

Hak cipta dilindungi Undang-Undang.

All rights reserved

KATA PENGANTAR

Buku Panduan Statistika Ria dan Festival Sains Data (SATRIA DATA) Tahun 2026 ini disusun sebagai acuan bagi seluruh pihak yang terlibat dalam kegiatan, baik mahasiswa peserta, dosen pembimbing, dewan juri, panitia penyelenggara, maupun perguruan tinggi. Panduan ini diharapkan dapat memberikan keseragaman pemahaman sehingga pelaksanaan kegiatan dapat berjalan dengan baik dan lancar.

SATRIA DATA hadir tidak hanya sebagai ajang kompetisi, tetapi juga sebagai wadah pembelajaran dan pengembangan diri mahasiswa. Kegiatan ini juga sejalan dengan semangat Kampus Berdampak, di mana perguruan tinggi diharapkan mampu melahirkan lulusan yang relevan dengan kebutuhan zaman dan berkontribusi bagi masyarakat. Kolaborasi antar mahasiswa, antar perguruan tinggi, serta keterlibatan dengan berbagai pihak menjadi bagian penting dalam membangun ekosistem pembelajaran yang lebih terbuka dan aplikatif.

Sama seperti tahun sebelumnya, SATRIA DATA Tahun 2026 menghadirkan 4 (empat) kategori lomba yang dirancang untuk menguji sekaligus mengembangkan kemampuan mahasiswa secara komprehensif. Selain itu, terdapat pula kegiatan pengembangan wawasan melalui seminar nasional serta program *credit earning* yang dapat diintegrasikan dengan pembelajaran di perguruan tinggi.

Kami mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah berkontribusi dalam penyusunan buku panduan ini maupun dalam penyelenggaraan SATRIA DATA secara keseluruhan. Semoga panduan ini dapat dimanfaatkan dengan baik dan mendukung kelancaran pelaksanaan kegiatan.

Jakarta, April 2026
Direktur Pembelajaran
dan Kemahasiswaan,

Beny Bandanadjaja

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	1
DAFTAR ISI.....	2
BAB 1 PENDAHULUAN.....	2
A. Latar Belakang.....	2
B. Landasan Hukum.....	3
C. Tujuan.....	4
BAB 2 PENYELENGGARAAN.....	6
A. Sasaran.....	6
B. Bidang dan Cabang Lomba.....	6
C. Penyelenggara.....	8
D. Unsur Penyelenggara.....	8
E. Mekanisme.....	8
BAB III KETENTUAN PENYELENGGARAAN.....	11
BAB IV KETENTUAN KHUSUS.....	16
BAB V PENUTUP.....	17
Lampiran 1: Kegiatan Pengembangan Wawasan.....	18
Lampiran 2: Kegiatan Lomba.....	19
A. National Statistics Competition (NSC).....	21
B. Statistics Essay Competition (SEC).....	32
C. Statistics Infographic Competition (SIC).....	44
D. Big Data Challenge (BDC).....	51
Lampiran 3: CREDIT EARNING.....	57

BAB 1 PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Kompetensi bidang statistika dan sains data pada era digital ini menjadi salah satu kompetensi utama dalam mendukung pengambilan keputusan berbasis data. Banyak ahli menyebut bahwa *statistician* dan *data scientist* merupakan profesi yang sangat dibutuhkan saat ini. Perkembangan teknologi dan penggunaan *tools* digital membuat data semakin melimpah dan beragam. Dalam hal ini, semangat Kampus Berdampak mendorong perguruan tinggi menyiapkan lulusan yang relevan, sekaligus melahirkan mahasiswa berdampak yang mampu mengolah data menjadi solusi nyata bagi masyarakat dan pembangunan.

Pada berbagai sektor, kita dapat melihat perubahan dan transformasi yang sangat cepat baik dari cara menjalankan organisasi, maupun cara merespon dalam memberikan pelayanan kepada *stakeholder*. Data menjadi bagian utama dalam proses tersebut, dan pemanfaatannya telah nyata dirasakan mampu memberikan perbedaan ke arah yang lebih baik.

Di tengah tingginya *demand* terhadap sumberdaya manusia dengan kompetensi statistika dan sains data, banyak sumber memaparkan bahwa ada kelangkaan *talent* yang ada di Indonesia. Ini menjadi potensi dan tantangan besar bagi perguruan tinggi di Indonesia untuk mengurangi *gap* antara kebutuhan dan ketersediaan sumber daya manusia dengan kemampuan yang diperlukan.

Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi (Kemdiktisaintek) perlu mendorong terciptanya budaya dan lingkungan yang kondusif bagi pengembangan kompetensi bidang ini. Banyak kajian dari pihak industri yang menyebutkan bahwa sumber daya manusia bidang ini termasuk yang kurang pasokan di tengah kebutuhan yang terus bertambah. Untuk itu, Kemdiktisaintek perlu terus memberikan dukungan terhadap

tumbuhnya program-program studi bidang statistika dan sains data di perguruan tinggi negeri dan swasta.

Penyelenggaraan kegiatan Statistika Ria dan Festival Sains Data (SATRIA DATA) merupakan wujud dari dukungan Kemdiktisaintek terhadap perkembangan keilmuan statistika dan sains data secara umum. Tidak hanya itu, kegiatan ini diharapkan juga mampu menjadi *trigger* bagi terjalinnya jejaring kerjasama antara perguruan tinggi dan industri terapan.

Pada kegiatan ini, kerja sama antar perguruan tinggi serta antara perguruan tinggi dan industri terjadi mulai saat persiapan penyelenggaraan, pelaksanaan, hingga pasca penyelenggaraannya. SATRIA DATA menghadirkan perlombaan yang memungkinkan para peserta bergabung antar perguruan tinggi, menyelesaikan permasalahan nyata yang dihadapi oleh industri, serta membuka ruang kerjasama lanjutan bidang akademik dan bidang terapan setelahnya.

Selain berupa kompetisi, kegiatan ini juga mencakup program peningkatan kemampuan peserta dalam bentuk pengembangan wawasan, pengayaan keterampilan, serta peningkatan *softskill*. Semua ini selanjutnya dapat digunakan sebagai program *credit earning* bagi para mahasiswa yang mengikutinya, dan ini merupakan salah satu implementasi dari pembelajaran di luar kampus yang dicanangkan oleh Kemdiktisaintek. Berbagai hal tersebut di atas menjadi alasan utama bagi Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan (Direktorat Belmawa) untuk menjadikan kegiatan SATRIA DATA menjadi salah satu kegiatan nasional.

B. Landasan Hukum

1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional;
2. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi;
3. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 4 Tahun 2014 tentang penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi;

4. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 4 Tahun 2022 tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021 tentang Standar Nasional Pendidikan; dan
5. Peraturan Menteri Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi Nomor 1 Tahun 2024 tentang Organisasi dan Tata Kerja Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi.
6. Keputusan Menteri Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi Nomor 358/M/KEP/2026 tentang Indikator Kinerja Utama Perguruan Tinggi dan Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi di Lingkungan Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi.

C. Tujuan

1. Memperkenalkan statistika dan sains data serta profesi dan bidang kerjanya secara lebih luas;
2. Menumbuhkembangkan minat dan motivasi dalam bidang statistika dan sains data serta terapannya;
3. Meningkatkan pengetahuan dan keahlian sebagai statistisi dan *data scientist* agar siap memasuki dunia kerja;
4. Mendapatkan dan mengembangkan mahasiswa berkarakter dan berdampak dalam bidang pengembangan statistika dan sains data;
5. Mendorong pemerataan prestasi untuk memaksimalkan penemuan mahasiswa berkarakter dan berdampak dari seluruh perguruan tinggi di seluruh Negara Kesatuan Republik Indonesia, khususnya dalam hal statistika dan sains data;
6. Melatih mahasiswa untuk melakukan kerja sama, kolaborasi, pembagian tugas, serta komunikasi yang akan memberi bekal *softskill* untuk kemajuan mahasiswa dan bekal kepemimpinan bangsa dan negara di masa yang akan datang;
7. Meningkatkan daya saing bangsa dalam menghadapi globalisasi melalui pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi serta menghasilkan mahasiswa intelektual, ilmuwan, dan/atau profesional yang berbudaya dan kreatif, toleran, demokratis, berkarakter tangguh, serta berdampak bagi kepentingan bangsa; dan

8. Meningkatkan dan mengembangkan mahasiswa yang berdampak dalam mewujudkan tujuan mencerdaskan kehidupan bangsa dan memajukan ilmu pengetahuan dan teknologi dengan memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora serta kebudayaan dan pemberdayaan bangsa Indonesia yang berkelanjutan.

D. Hasil yang Diharapkan

Hasil yang diharapkan diselenggarakannya SATRIA DATA Tahun 2026 adalah sebagai berikut:

1. Terselenggaranya seleksi peserta SATRIA DATA Tahun 2026 secara berjenjang/bertahap dimulai dari tingkat perguruan tinggi sampai ke tingkat nasional;
2. Meningkatnya kemampuan mahasiswa dalam kerja sama, kolaborasi, pembagian tugas, serta komunikasi yang akan memberi bekal *softskill* untuk kemajuan mahasiswa dan bekal kepemimpinan bangsa dan negara di masa yang akan datang;
3. Terlaksananya Satria Data Tahun 2026 yang berdampak pada penguatan karakter dan kompetensi mahasiswa dalam bidang Statistika dan Sains Data; dan
4. Terbangunnya atmosfer berkompetisi dan berprestasi yang sehat, serta mendorong tumbuh kembangnya budaya silih asah di lingkungan perguruan tinggi.

BAB 2 PENYELENGGARAAN

A. Sasaran

Sasaran penyelenggaraan SATRIA DATA Tahun 2026 adalah seluruh mahasiswa dari seluruh Perguruan Tinggi di lingkungan Kementerian Pendidikan Tinggi, Sains, dan Teknologi dan terdaftar pada Pangkalan Data Pendidikan Tinggi (PDDIKTI).

B. Bidang dan Cabang Lomba

SATRIA DATA Tahun 2026 diselenggarakan secara *hybrid* dengan *host* adalah salah satu perguruan tinggi di Indonesia. Penyelenggaraan *hybrid* yang dimaksud adalah pelaksanaan secara daring dan luring.

SATRIA DATA merupakan kegiatan yang berskala nasional yang terdiri dari tiga kelompok kegiatan, yaitu (1) Pengembangan Wawasan, (2) Kegiatan Lomba, dan (3) *Credit Earning*. Deskripsi singkat dari ketiga kegiatan disajikan dalam Tabel 1.

Tabel 1. Deskripsi singkat masing-masing kegiatan

No.	Kelompok Kegiatan	Deskripsi	Bentuk Kegiatan
1.	Pengembangan Wawasan	Berupa kegiatan pengembangan talenta dan peningkatan kompetensi bidang Statistika, Sains Data, dan penerapannya bagi mahasiswa. Kegiatan ini akan menghadirkan narasumber dengan kapasitas yang sangat baik dan memiliki reputasi tinggi	Seminar Nasional

No.	Kelompok Kegiatan	Deskripsi	Bentuk Kegiatan
		yang mengkombinasikan sisi akademis dan praktis.	
2.	Kegiatan Lomba	Berupa kegiatan kompetisi yang mengukur kemampuan mahasiswa dalam bidang Statistika, Sains Data, serta penerapannya. Tidak hanya kemampuan <i>hardskill</i> dalam bidang Statistika dan Sains Data yang akan dikompetisikan, namun juga kemampuan <i>softskill</i> seperti komunikasi, visualisasi, kerjasama, dan kreativitas dalam pemecahan masalah kompleks.	a. <i>National Statistics Competition (NSC)</i> b. <i>Statistics Essay Competition (SEC)</i> c. <i>Statistics Infographic Competition (SIC)</i> d. <i>Big Data Challenge (BDC)</i>
3.	<i>Credit Earning</i>	Berupa kegiatan yang dapat disetarakan dengan SKS dari suatu mata kuliah yang dapat diikuti oleh mahasiswa dan diakui oleh perguruan tinggi asal mahasiswa sebagai kredit yang ditempuh oleh mahasiswa tersebut dalam proses studi mereka.	Perkuliahan interaktif, diskusi, dan penugasan, dengan pendekatan <i>Problem Solving</i> .

C. Penyelenggara

Penyelenggara SATRIA DATA Tahun 2026 adalah Direktorat Belmawa, Kemdiktisaintek bekerja sama dengan Universitas Diponegoro.

D. Unsur Penyelenggara

SATRIA DATA Tahun 2026 diselenggarakan atas kerja sama/kolaborasi antara Direktorat Belmawa dengan Perguruan Tinggi. Unsur penyelenggara SATRIA DATA Tahun 2026 antara lain:

1. Panitia pusat;
2. Panitia perguruan tinggi;
3. Tim juri;
4. Penyedia aplikasi dan/atau platform lomba; dan
5. Tim pendukung (tim media dan publikasi, tim medis, dll).

E. Mekanisme

SATRIA DATA Tahun 2026 diselenggarakan dengan dengan mekanisme dan tahapan seperti pada Tabel 2 dan Tabel 3.

Tabel 2. Mekanime dan Tahapan Kompetisi SATRIA DATA Tahun 2026

Tahapan Kegiatan	NSC	SEC	SIC	BDC
Sosialisasi Kegiatan	2 Mei 2026	2 Mei 2026	2 Mei 2026	2 Mei 2026
Pendaftaran Peserta	2-31 Mei 2026	2-31 Mei 2026	2-31 Mei 2026	2-31 Mei 2026
Pengerjaan Karya	-	1 Juni - 30 Juni 2026	1 Juni - 30 Juni 2026	1 Juli - 31 Juli 2026
Batas Akhir Pengumpulan Karya		30 Juni 2026 pukul 16.00 WIB	30 Juni 2026 pukul 16.00 WIB	31 Juli 2026 pukul 16.00 WIB
Technical Meeting dan uji Coba CBT	11 Juli 2026 Pukul 09.00 WIB s.d. selesai	-	-	-
Tes CBT NSC	18 Juli 2026 Pukul 08.30 s.d. selesai	-	-	-
Pengumuman Semifinalis Tahap I	8 Agustus 2026	8 Agustus 2026	8 Agustus 2026	15 Agustus 2026
Tahap Semifinal I (Penyelesaian Studi Kasus)	15 Agustus 2026	-	-	16 September 2026
Pengumuman Semifinalis Tahap II (Presentasi)	5 September 2026	-	-	-
Batas Akhir Pengumpulan Bahan Presentasi Semifinal	12 September 2026 pukul 16.00 WIB	12 September 2026 pukul 16.00 WIB	12 September 2026 pukul 16.00 WIB	-
Tahap Semifinal II (Presentasi)	16-18 September 2026	16-18 September 2026	16-18 September 2026	-
Pengumuman Finalis	1 Oktober 2026	1 Oktober 2026	1 Oktober 2026	1 Oktober 2026
Batas Akhir Pengumpulan Bahan Presentasi Final	8 Oktober 2026 pukul 16.00 WIB	8 Oktober 2026 pukul 16.00 WIB	8 Oktober 2026 pukul 16.00 WIB	8 Oktober 2026 pukul 16.00 WIB
Tahap Final	25-29 Oktober 2026	25-29 Oktober 2026	25-29 Oktober 2026	25-29 Oktober 2026

Tabel 3. Mekanisme dan Tahapan Kegiatan
Pengembangan Wawasan dan *Credit Earning*

Tahapan Kegiatan	Pengembangan Wawasan (Seminar Nasional)	<i>Credit Earning</i>
Pendaftaran Peserta	s.d. 24 Oktober 2026	s.d. 22 Mei 2026
Pelaksanaan	26 Oktober 2026	2 Juni - 15 Juli 2026

BAB III KETENTUAN PENYELENGGARAAN

A. Kepesertaan

1. Persyaratan peserta:
 - a. Mahasiswa Program Pendidikan Sarjana (S1) atau Diploma (D3/D4) yang berasal dari Perguruan tinggi di lingkungan Kemdiktisaintek.
 - b. Berstatus mahasiswa aktif selama proses rangkaian kompetisi berlangsung, ditunjukkan dengan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) yang masih berlaku/Surat Keterangan sebagai Mahasiswa Aktif dan Surat Pengantar resmi dari Perguruan Tinggi (ditandatangani oleh Wakil Rektor/Direktur/Pimpinan Bidang Kemahasiswaan di perguruan tinggi).
 - c. Peserta terdaftar dan berstatus aktif di Pangkalan Data Pendidikan Tinggi (PDDIKTI).
2. Kepesertaan lomba:
 - a. Kategori NSC: Perorangan (individu) dan peserta disetarakan sebagai Ketua.
 - b. Kategori SEC, SIC, dan BDC: tim peserta yang terdiri dari 3 (tiga) orang dengan satu orang sebagai ketua dan dua orang sebagai anggota.
3. Setiap peserta diperbolehkan mengikuti maksimum 2 (dua) kategori lomba, dengan ketentuan sebagai Ketua-Anggota atau Anggota-Anggota pada dua kategori lomba berbeda.
4. Sesuai dengan semangat kolaborasi Kampus Berdampak, setiap tim peserta kategori lomba dapat terdiri dari anggota yang berasal dari program studi/departemen/jurusan yang berbeda baik pada perguruan tinggi yang sama maupun perguruan tinggi yang berbeda.
5. Untuk seluruh kategori lomba (NSC, SEC, SIC, dan BDC), setiap perguruan tinggi diperbolehkan mengirimkan masing-masing kategori lomba maksimal 20 (dua puluh) perwakilan atau tim peserta. Perhitungan kuota perwakilan/tim peserta didasarkan pada

asal perguruan tinggi dari peserta (untuk NSC) atau ketua tim peserta (untuk SEC, SIC, dan BDC).

6. Peserta yang tidak memenuhi syarat (butir 1 s.d. 5) dianggap gugur/diskualifikasi.
7. Peserta yang lolos sebagai semifinalis atau finalis wajib mengikuti rangkaian kegiatan semifinal secara daring dan final secara luring pada tanggal yang telah ditentukan oleh panitia.

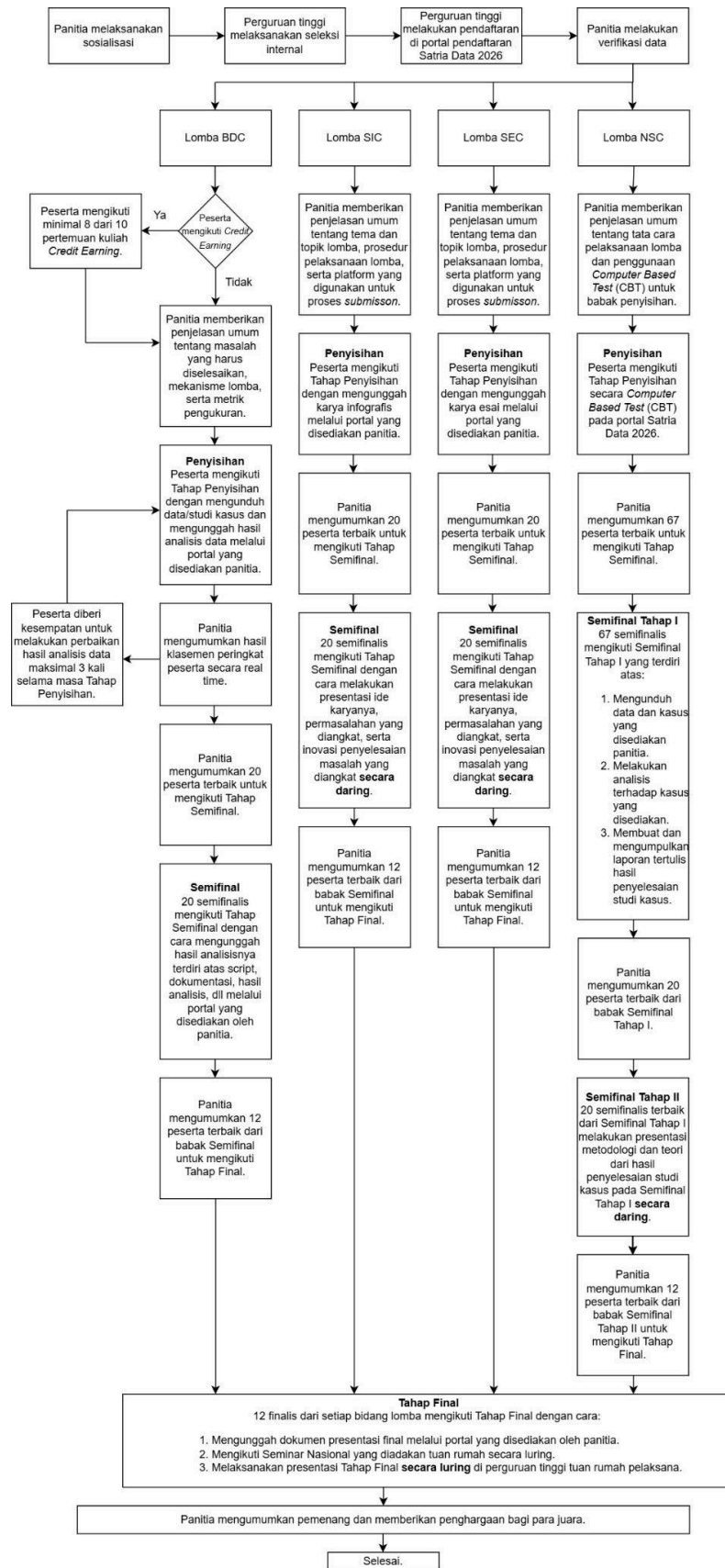
B. Dosen Pembimbing

1. Dosen pembimbing berasal dari Perguruan Tinggi peserta lomba untuk *National Statistics Competition* (NSC) dan dari perguruan tinggi ketua tim peserta untuk *Statistics Essay Competition* (SEC), *Statistics Infographic Competition* (SIC), dan *Big Data Challenge* (BDC).
2. Dosen Pembimbing wajib terdaftar di PDDIKTI.
3. Dosen Pembimbing tidak terdaftar sebagai juri utama maupun juri tambahan pada bidang lomba yang bersesuaian dalam kompetisi SATRIA DATA.

C. Pendaftaran Peserta

Pendaftaran peserta dan unggah berkas kelengkapan pendaftaran dilakukan oleh masing-masing perguruan tinggi melalui <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/>.

D. Bagan Singkat Proses Perlombaan



Gambar 1. Bagan singkat proses perlombaan

E. Ketentuan Umum

1. Menurut Peraturan Menteri Pendidikan Nasional No. 17 Tahun 2010, dikatakan bahwa plagiat adalah perbuatan sengaja atau tidak sengaja dalam memperoleh atau mencoba memperoleh kredit atau nilai untuk suatu karya ilmiah, dengan mengutip sebagian atau keseluruhan karya dan atau karya ilmiah pihak lain yang diakui sebagai karya ilmiahnya, tanpa menyatakan sumber secara tepat dan memadai.
2. Peserta dilarang untuk:
 - a. menggunakan artikel atau laporan pihak lain berupa *verbatim* atau sedikit mengubah kata-kata tanpa mengutip sumbernya;
 - b. menggunakan kutipan spesifik terkait pendapat para ahli tanpa menyebutkan nama spesifik ahli tersebut beserta referensinya;
 - c. menggunakan tabel, bagan, gambar, diagram, maupun bentuk sajian data lain tanpa menyertakan sumber datanya; dan
 - d. menyalin bentuk algoritma tanpa izin pemiliknya.
 - e. bekerja sama dengan peserta/tim lain maupun orang lain.
3. Ketentuan plagiarisme ini berlaku untuk karya/laporan/naskah/analisis tertulis maupun bahan serta penyajian presentasinya.
4. Semua peserta mengunggah surat pernyataan orisinalitas yang ditandatangani pimpinan perguruan tinggi sesuai template pada lampiran panduan ini dan karya yang dilombakan (*paper*, infografis, *essay*, file prediksi, atau objek model)
5. Seluruh karya yang diikutsertakan dalam kompetisi ini menjadi hak milik panitia, dan panitia berhak untuk mempublikasikannya tanpa sepengetahuan peserta.
6. Selama tahap final, finalis menggunakan pakaian sopan dan rapi serta bebas dari segala atribut perguruan tinggi asal.
7. Dewan juri (penyisihan, semifinal dan final) terdiri atas: (1) akademisi lintas perguruan tinggi dan atau (2) praktisi bidang yang sesuai dengan permasalahan yang dilombakan.

8. Tim peserta melakukan presentasi di hadapan dewan juri selama 15 (lima belas) menit dan dilanjutkan dengan tanya jawab selama 30 (tiga puluh) menit.
9. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

F. Diskualifikasi atau Sanksi

1. Panitia dapat melakukan proses diskualifikasi peserta pada proses kegiatan perlombaan, apabila peserta perwakilan perguruan tinggi terbukti melanggar dan/atau melakukan tindakan yang merugikan dan mengganggu jalannya rangkaian kegiatan.
2. Diskualifikasi juga akan diberlakukan terhadap peserta lomba (NSC, SEC, SIC, dan BDC) yang karyanya:
 - a. tidak sesuai dengan ketentuan dalam panduan, seperti tema/topik, data, dan *template*; dan
 - b. terbukti melakukan plagiarisme.
3. Proses diskualifikasi akan diatur oleh mekanisme sidang/diskusi yang dituangkan dalam bentuk berita acara kegiatan yang ditandatangani oleh dewan juri, panitia pelaksana, dan saksi.
4. Sanksi maksimal berupa larangan keikutsertaan pada SATRIA DATA tahun berikutnya bagi perguruan tinggi yang tim peserta dan/atau anggota tim pesertanya melakukan pelanggaran.

BAB IV KETENTUAN KHUSUS

Semua hal yang menyangkut penyelenggaraan kompetisi yang diatur dalam panduan ini dapat berubah sesuai dengan kondisi dan perkembangan kebijakan di masa yang akan datang. Untuk itu, Direktorat Belmawa akan memberitahukannya pada saat perubahan itu sudah ditetapkan, dan akan disampaikan secepatnya melalui mekanisme tertentu atau dokumen tersendiri yang terpisah dari buku panduan ini.

BAB V PENUTUP

Demikian panduan pelaksanaan SATRIA DATA Tahun 2026 ini disusun untuk dapat menjadi acuan penyelenggaraan kegiatan bagi semua pihak yang terlibat. Hal-hal yang belum tercantum pada panduan ini akan ditambahkan kemudian.

Lampiran 1: Kegiatan Pengembangan Wawasan

Seminar Nasional

1. Bentuk Kegiatan

Seminar Nasional diselenggarakan dengan menghadirkan pembicara yang menguasai bidang Statistika dan Sains Data serta penerapannya sesuai dengan tema kegiatan ini. Pembicara akan menyampaikan gagasan, pandangan, dan pengalaman dalam bidang Statistika dan Sains Data serta penerapannya.

2. Peserta

Mahasiswa, peneliti, pemerhati, akademisi, dan praktisi bidang Statistika dan Sains Data. Peserta wajib melakukan registrasi dan berhak mendapatkan e-sertifikat sebagai peserta.

3. Narasumber

- a. Narasumber 1
- b. Narasumber 2
- c. ...

4. Waktu Pelaksanaan

Kegiatan Seminar Nasional akan diselenggarakan bersamaan dengan pembukaan resmi Satria Data 2026 dan dilaksanakan secara *hybrid*.

Lampiran 2: Kegiatan Lomba

Kegiatan ini berbentuk kompetisi yang mengukur kemampuan mahasiswa dalam bidang Statistika, Sains Data, serta penerapannya. Tidak hanya kemampuan *hardskill* dalam bidang Statistika dan Sains Data yang akan dikompetisikan, namun juga kemampuan *softskill* seperti komunikasi, visualisasi, kerjasama, dan kreativitas dalam pemecahan masalah kompleks. Ada 4 (empat) jenis lomba yaitu:

1. *National Statistics Competition* (NSC)
2. *Statistics Essay Competition* (SEC)
3. *Statistics Infographic Competition* (SIC)
4. *Big Data Challenge* (BDC)

Secara umum proses dari setiap kegiatan adalah seperti yang disajikan pada tabel 4:

Tabel 4. Proses masing masing Lomba

Aktivitas	NSC	SEC	SIC	BDC
Pendaftaran Peserta	<ul style="list-style-type: none"> • PDDIKTI • Maksimum 20 peserta untuk tiap perguruan tinggi 	<ul style="list-style-type: none"> • PDDIKTI • Maksimum 20 tim peserta untuk tiap perguruan tinggi 	<ul style="list-style-type: none"> • PDDIKTI • Maksimum 20 tim peserta untuk tiap perguruan tinggi 	<ul style="list-style-type: none"> • PDDIKTI • Maksimum 20 tim peserta untuk tiap perguruan tinggi
Tahap Penyisihan	Daring CBT	Submit dan Seleksi Karya	Submit dan Seleksi Karya	Evaluasi hasil prediksi berdasarkan metrik
Tahap Semifinal	<ul style="list-style-type: none"> • Menyelesaikan studi kasus • Peserta 50 terbaik nasional + 	20 Peserta terbaik akan mengikuti presentasi secara daring	20 Peserta terbaik akan mengikuti presentasi secara daring	20 peserta terbaik akan menyelesaikan <i>problem</i> baru

Aktivitas	NSC	SEC	SIC	BDC
	17 perwakilan sesuai pembagian wilayah LLDIKTI <ul style="list-style-type: none"> ● 20 Peserta terpilih akan mengikuti presentasi secara daring 			
Tahap Final	12 peserta finalis melakukan presentasi secara luring	12 peserta finalis melakukan presentasi secara luring	12 peserta finalis melakukan presentasi secara luring	12 peserta finalis melakukan presentasi secara luring
Uang Pembinaan	<ul style="list-style-type: none"> ● Juara 1, 2, 3 	<ul style="list-style-type: none"> ● Juara 1, 2, 3 	<ul style="list-style-type: none"> ● Juara 1, 2, 3 	<ul style="list-style-type: none"> ● Juara 1, 2, 3
Sertifikat Penghargaan	<ul style="list-style-type: none"> ● Juara 1, 2, 3 ● Juara Harapan 1, 2, 3 ● Finalis 	<ul style="list-style-type: none"> ● Juara 1, 2, 3 ● Juara Harapan 1, 2, 3 ● Finalis 	<ul style="list-style-type: none"> ● Juara 1, 2, 3 ● Juara Harapan 1, 2, 3 ● Finalis 	<ul style="list-style-type: none"> ● Juara 1, 2, 3 ● Juara Harapan 1, 2, 3 ● Finalis

A. National Statistics Competition (NSC)

1. Bentuk Kegiatan

National Statistics Competition (NSC) adalah salah satu kompetisi di SATRIA DATA yang dimaksudkan untuk melatih para mahasiswa untuk memecahkan permasalahan statistika secara luas dan menganalisis data dengan cermat sehingga dapat memberikan solusi yang tepat bagi permasalahan yang diberikan. Pada kompetisi ini mahasiswa dituntut untuk memiliki intelektualitas tinggi, kecepatan dan ketepatan dalam memecahkan masalah, serta mampu menyampaikan dengan baik solusi yang ditawarkan sehingga dimengerti oleh masyarakat luas. Materi kompetisi meliputi:

- a. Pengantar Statistika
- b. Desain Survei
- c. Perancangan Percobaan
- d. Analisis Regresi
- e. Analisis Deret Waktu
- f. Analisis Peubah Ganda
- g. Analisis Data Kategorik

2. Mekanisme Umum Kompetisi

- a. Kompetisi terdiri atas tiga tahap: (1) penyisihan, (2) semifinal, dan (3) final.
- b. Tahap penyisihan dilakukan dalam bentuk pengerjaan soal secara *computer-based test* (CBT) yang dilaksanakan secara terpusat di perguruan tinggi masing-masing. Peserta akan menjawab 50 soal yang diacak dari bank soal yang disiapkan.
- c. Tahap semifinal terdiri dari 2 tahap yaitu
 - Semifinal Tahap I berupa penyelesaian studi kasus dan peserta mengirimkan laporan tertulis hasil pengerjaan tersebut.

- Semifinal Tahap II berupa presentasi metodologi dan teori yang digunakan dalam makalah yang telah dibuat oleh peserta terpilih dari Semifinal Tahap I.
- d. Tahap final berupa presentasi hasil pengerjaan studi kasus di hadapan Dewan Juri Final oleh peserta terpilih dari tahap semifinal.
- e. Dewan Juri (penyisihan, semifinal, dan final) terdiri atas: (1) akademisi dan/atau (2) praktisi sesuai bidang permasalahan yang dilombakan.
- f. Tahap umum kompetisi meliputi:
 - 1) Pendaftaran peserta
 - 2) Tahap penyisihan
 - Tes CBT
 - Pengumuman hasil babak penyisihan (Semifinalis Tahap I)
 - 3) Tahap semifinal
 - Semifinal tahap I (penyelesaian studi kasus)
 - Pengumuman Semifinalis Tahap II (semifinalis presentasi)
 - Semifinal tahap II (presentasi metodologi dan teori)
 - Pengumuman finalis
 - 4) Tahap final
 - 5) Pengumuman juara

3. Peraturan Lomba

a. Tahap Penyisihan

1) Teknis Perlombaan

- a) Tahap penyisihan dilakukan dengan sistem *computer-based test* (CBT).
- b) Jenis soal merupakan pilihan ganda yang terdiri atas 50 (lima puluh) soal dengan durasi pengerjaan selama 150 (seratus lima puluh) menit.
- c) Mengikuti *Technical meeting* dan Uji Coba CBT.

- d) Pelaksanaan tahap penyisihan akan dilakukan pada <https://cbt-kompeticerdas.kemdiktisaintek.go.id/>.
- e) Penilaian soal pilihan ganda diberikan berdasarkan benar atau tidaknya jawaban.
 - Setiap jawaban yang benar diberikan nilai +3.
 - Setiap jawaban yang dikosongkan diberikan nilai 0.
 - Setiap jawaban salah diberikan nilai -1.
- f) Jika terdapat dua atau lebih peserta dengan nilai yang sama, maka pengurutan ranking dilakukan berdasarkan banyaknya jawaban benar. Jika masih sama, dipilih berdasarkan lama waktu pengerjaan tercepat.
- g) Tidak ada ralat soal.
- h) Jika terjadi gangguan teknis penyelenggaraan akan diatur kemudian.

2) Tata Tertib Computer-Based Test (CBT) NSC

- a) Peserta wajib hadir di suatu ruang terpusat di tingkat universitas dan hadir di zoom serta dilarang menggunakan *virtual background* zoom. Keterlambatan hadir di ruang zoom berdampak pada pengurangan waktu pengerjaan
- b) Peserta menyalakan kamera selama CBT berlangsung. Pastikan posisi kamera agar terlihat komputer dan setengah badan atas peserta.
- c) Peserta wajib menyetujui Pakta Integritas sebelum mengerjakan soal CBT
- d) Peserta tidak boleh meninggalkan ruangan, kecuali darurat dan wajib minta izin ke pengawas
- e) Peserta yang sudah selesai mengerjakan tetap menunggu di zoom sampai CBT selesai dan kamera tetap ON.
- f) Pelanggaran terhadap tata tertib dikenakan diskualifikasi.

b. Tahap Semifinal

Tahap semifinal terdiri dari dua tahap, yaitu:

- 1) Tahap I : Penyelesaian Studi Kasus
- 2) Tahap II: Presentasi Metodologi dan Teori

Uraian masing masing tahap disajikan berikut:

1) Peserta Semifinal

a) Peserta semifinal Tahap I

- Sebanyak 67 (enam puluh tujuh) peserta, yang terdiri dari:
 1. 1 (satu) peserta terbaik berdasarkan pembagian wilayah Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi (LLDIKTI) dan
 2. 50 (lima puluh) peserta peraih nilai tertinggi nasional setelah dikurangi 17 (tujuh belas) peserta terbaik berdasarkan pembagian wilayah (LLDIKTI) .
- Penentuan semifinalis NSC untuk wilayah LLDIKTI ditambahkan persyaratan minimal diikuti 5 (lima) peserta di wilayah LLDIKTI tersebut, apabila peserta kurang dari 5 (lima) maka tidak ada semifinalis dari wilayah LLDIKTI tersebut dan digantikan oleh peserta dengan nilai tertinggi nasional.

b) Peserta semifinal Tahap II adalah 20 (dua puluh) peserta terbaik dari 67 (enam puluh tujuh) peserta pada Tahap I.

2) Teknis Perlombaan

- Semifinal Tahap I

- a) Peserta akan diberikan satu set data yang telah disediakan oleh panitia dan dapat diunduh pada <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/>.
- b) Peserta diwajibkan menganalisis data yang telah disediakan sehingga menghasilkan informasi-informasi yang menarik dan relevan.

c) Peserta diwajibkan untuk membuat sebuah makalah dari hasil analisis data pada poin c, sesuai *template* yang disediakan panitia dengan sistematika sebagai berikut:

- (1) Judul Makalah
- (2) Abstrak
- (3) Latar Belakang
- (4) Tujuan
- (5) Metodologi
- (6) Hasil Analisis
- (7) Kesimpulan
- (8) Daftar Pustaka
- (9) Lampiran

d) Ketentuan penulisan makalah adalah sebagai berikut:

- (1) Banyaknya halaman maksimum adalah 10 halaman termasuk lampiran.
- (2) Ukuran kertas A4.
- (3) Margin atas, kanan, bawah, dan kiri masing-masing 3 cm.
- (4) Jenis huruf Times New Roman dengan ukuran 12pt.
- (5) *Line spacing* 1.5.
- (6) *Alignment Justify* (rata kiri-kanan).

e) Penilaian makalah tahap semifinal NSC dilakukan berdasarkan kriteria berikut :

No	Indikator	Kriteria	Bobot
1.	Penulisan	<ul style="list-style-type: none"> Judul sesuai dengan isi makalah yang dibuat. Penggunaan Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia (PUEBI) yang tepat (<i>typo</i>, penggunaan <i>italic</i>, <i>bold</i>, dsb). Penggunaan kalimat yang bersifat akademik. Gambar dan tabel yang disajikan sesuai dengan topik makalah (termasuk penulisan judul). Penulisan persamaan/formula sesuai standar (penulisan skalar, vektor, matriks, dsb). 	35%
2.	Kemampuan analisis	<ul style="list-style-type: none"> Metode analisis sesuai dengan tujuan yang disebutkan pada latar belakang. Urutan metode analisisnya ditunjukkan secara jelas <i>step-by-step</i>. 	50%

No	Indikator	Kriteria	Bobot
		<ul style="list-style-type: none"> • Penyajian data yang relevan dan komprehensif (penyajian dimulai dari analisis deskriptif, pemeriksaan asumsi, hingga diperoleh semua hasil penting dari metode yang digunakan). • Inovatif dan aplikatif (mampu menerjemahkan hasil analisis/perhitungan ke dalam bahasa yang bersifat aplikatif). 	
3.	Penarikan kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> • Kesimpulan yang diperoleh sesuai dengan substansi dan analisis dari data yang digunakan. • Rekomendasi yang dituliskan bersifat reliabel/aplikatif. 	15%

3) Peraturan

- a) Peserta bebas menggunakan *software* apapun, namun demikian untuk *software* berlisensi menjadi tanggung jawab perguruan tinggi asal peserta.
- b) Peserta wajib unggah makalah dan kelengkapannya dalam format pdf pada folder yang tersedia pada

website penyelenggara dengan nama file **NSC_Naskah(ID peserta lomba)**.

c) Makalah layak dinilai bila *Turnitin similarity index* <25%.

- Semifinal Tahap II

a) Semifinal Tahap II diikuti oleh 20 (dua puluh) peserta dengan nilai tertinggi pada semifinal tahap I.

b) Semifinalis tahap II mempresentasikan makalah yang telah dikerjakannya pada semifinal tahap I dan menjawab pertanyaan-pertanyaan dari dewan juri terkait dengan teori dan metodologi yang digunakan dalam makalah yang telah dibuat.

c) File presentasi diunggah dalam format PDF ke <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/> Dokumen diunggah diberi nama dengan format sebagai berikut: **NSC_PPT_Semifinal(ID peserta lomba)**.

d) Setiap semifinalis tahap II mempresentasikan secara daring selama 10 (sepuluh) menit di hadapan dewan juri, kemudian dilanjutkan dengan sesi tanya jawab dengan dewan juri selama 15 (lima belas) menit.

e) Penilaian semifinal tahap II NSC dilakukan berdasarkan kriteria sebagai berikut:

No	Kriteria	Bobot
1.	Pemaparan <ul style="list-style-type: none"> ● Sistematika penyajian dan isi ● Penggunaan bahasa Indonesia yang baku ● Cara dan sikap penyajian 	50%
2.	Diskusi <ul style="list-style-type: none"> ● Jawaban pertanyaan tentang makalah dari dewan juri 	50%

- f) Nilai akhir merupakan akumulasi dari 40% (empat puluh persen) nilai Semifinal Tahap I dan 60% (enam puluh persen) nilai Semifinal Tahap II.
- g) Jika terdapat dua peserta dengan nilai yang sama, maka penentuan juara berdasarkan nilai tertinggi pada saat Semifinal Tahap II.
- h) Urutan presentasi dilakukan secara acak dan akan disampaikan pada saat *technical meeting*.

c. Tahap Final

1) Teknis Perlombaan

- a) Panitia melakukan *technical meeting* dengan para finalis secara luring. Waktu dan tempat akan diinformasikan kemudian.
- b) Tahap final diikuti oleh 12 (dua belas) peserta dengan nilai tertinggi pada tahap semifinal.
- c) Finalis mempresentasikan makalah yang telah dikerjakannya pada tahap semifinal dan menjawab pertanyaan-pertanyaan dari dewan juri terkait makalah yang telah dikerjakannya.
- d) File presentasi diunggah dalam format PDF ke <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/> Dokumen diunggah diberi nama dengan format sebagai berikut: **NSC_PPT_Final(ID peserta lomba)**.
- e) Penilaian tahap final NSC dilakukan berdasarkan kriteria sebagai berikut:

No	Kriteria	Bobot
1.	Pemaparan <ul style="list-style-type: none"> • Sistematika penyajian dan isi • Penggunaan bahasa Indonesia yang baku • Cara dan sikap penyajian 	50%
2.	Diskusi	50%

	<ul style="list-style-type: none"> • Jawaban pertanyaan tentang makalah dari dewan juri • Jawaban pertanyaan <i>random question</i> dari dewan juri 	
--	---	--

- f) Nilai akhir merupakan akumulasi dari 40% (empat puluh persen) nilai semifinal dan 60% (enam puluh persen) nilai tahap final.
- g) Jika terdapat dua peserta dengan nilai yang sama, maka penentuan juara berdasarkan nilai tertinggi pada saat tahap final.
- h) Pada tahap *random question* peserta akan diberikan 1 (satu) pertanyaan dan harus dijawab dalam waktu maksimal 2 (dua) menit.
- i) Urutan presentasi dilakukan secara acak dan akan disampaikan pada saat *technical meeting*.

2) Peraturan Final

- a) Finalis mempresentasikan makalah dan menjawab pertanyaan dari dewan juri secara mandiri.
- b) Finalis mulai menjawab soal *random question* setelah soal selesai dibacakan oleh juri.
- c) Finalis tidak boleh menjawab soal *random question* di luar waktu yang telah ditentukan.

4. Sanksi

- a. Pada tahap *random question*, jika finalis menjawab soal sebelum juri selesai membacakan soal, maka pembacaan soal tidak akan dilanjutkan dan waktu menjawab langsung dihitung.
- b. Pada tahap *random question*, jawaban yang disampaikan di luar batas waktu yang ditentukan tidak akan dinilai.

5. Kategori Juara dan Penghargaan

Bentuk apresiasi penghargaan yang diberikan merujuk pada Tabel 4.

B. *Statistics Essay Competition (SEC)*

1. Bentuk Kegiatan

Statistics Essay Competition (SEC) adalah salah satu kompetisi di SATRIA DATA yang dimaksudkan untuk meningkatkan wawasan dan kreativitas mahasiswa serta memberikan media bagi mahasiswa untuk menuliskan ide-ide kreatif mereka dalam karya tulis berbentuk esai terkait bidang ilmu Statistika dan Sains Data dalam berbagai aspek. Kompetisi ini dapat diikuti oleh mahasiswa aktif dari perguruan tinggi yang terdaftar pada PDDIKTI.

Tema:

Talenta Sains Data Berdampak: Mengolah Data, Menggerakkan Bangsa menuju Indonesia Emas 2045

Sub-Tema 1: Transformasi Digital dan Tata Kelola Data Nasional

Fokus : Integrasi dan pemanfaatan data nasional untuk kebijakan publik yang presisi, transparan, dan adaptif

Sub-Tema 2: Ketahanan Pangan Berbasis Data

Fokus : Pemanfaatan data untuk meningkatkan produksi, distribusi, dan stabilitas pangan nasional

Sub-Tema 3: Transformasi Sistem Kesehatan Nasional

Fokus : Pemanfaatan data dan teknologi untuk meningkatkan akses, kualitas, dan ketahanan layanan kesehatan

2. Mekanisme Umum Kompetisi

- a. Kompetisi terdiri atas tiga tahap: (1) penyisihan, (2) semifinal, dan (3) final.
 - **Tahap Penyisihan:** dilakukan dengan cara tim peserta mengunggah karya esai berbasis data ke <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/> sesuai dengan ketentuan.

- **Tahap Semifinal:** tim peserta yang terpilih sebagai semifinalis mempresentasikan makalahnya di hadapan dewan juri secara daring.
 - **Tahap Final:** tim peserta yang terpilih sebagai finalis mempresentasikan makalahnya di hadapan dewan juri secara luring.
- b. Mekanisme Tahap Penyisihan
- Tim peserta memilih salah satu topik pada subtema yang disediakan.
 - Tim peserta mengerjakan proses analisis, mendesain, serta menyusun karya esai berbasis data.
 - Tim peserta mengirimkan hasil karya esainya sesuai template yang disediakan oleh panitia.
 - Panitia melakukan penilaian hasil karya esai tim peserta (kriteria dan bobot penilaian dapat dilihat pada petunjuk teknis lomba).
 - Panitia mengumumkan tim peserta yang lolos ke tahap semifinal.
- c. Mekanisme Tahap Semifinal
- Tim peserta menyiapkan bahan presentasi semifinal.
 - Tim peserta melakukan presentasi di hadapan dewan juri secara daring dan dilanjutkan dengan tanya jawab.
 - Dewan juri melakukan penilaian terhadap proses tahap semifinal.
 - Penilaian pada tahap semifinal berfokus pada seleksi karya dan gagasan terbaik berbasis data yang sesuai.
- d. Mekanisme Tahap Final
- Tim peserta menyiapkan bahan presentasi final.
 - Tim peserta melakukan presentasi di hadapan dewan juri secara luring dan dilanjutkan dengan tanya jawab.
 - Dewan juri melakukan penilaian terhadap proses tahap final.

- Penilaian pada tahap final berfokus pada solusi, kedalaman analisis, serta kelayakan dan kesesuaian metode yang digunakan.

3. Peraturan Lomba

a. Tahap Penyisihan: Penulisan Naskah Esai

- 1) Tim peserta membuat esai yang sesuai dengan topik pada subtema yang telah ditentukan.
- 2) Judul esai bebas sesuai dengan topik pada subtema yang dipilih oleh tim peserta.
- 3) Substansi esai tidak mengandung unsur SARA (suku, agama, ras, dan antar golongan) dan segala hal yang melanggar etika dan moral.
- 4) Naskah bukan merupakan salinan, terjemahan, ataupun plagiat karya lain baik sebagian maupun keseluruhan.
- 5) Esai dibuat dalam Bahasa Indonesia dengan mengikuti standar penggunaan Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia (PUEBI).
- 6) ID tim peserta lomba yang diberikan oleh panitia dicantumkan pada bagian kanan atas halaman sebagai header yang dimunculkan pada setiap halaman.
- 7) Pada halaman pertama peserta wajib menuliskan judul esai, tema dan topik pada subtema yang diambil, dan ID tim peserta lomba.
- 8) Ketentuan penulisan esai:
 - a) Esai ditulis dengan Bahasa Indonesia yang baik dan benar.
 - b) Esai terdiri dari minimal 2000 kata dan maksimal 3000 kata (tidak termasuk daftar pustaka).
 - c) Ukuran kertas A4.
 - d) Margin atas, kanan, bawah, dan kiri masing-masing 3 cm.
 - e) Jenis huruf Times New Roman dengan ukuran 12pt.

- f) *Line spacing* 1.5.
 - g) *Alignment Justify* (rata kiri-kanan).
 - h) Format (*template*) esai dapat diunduh pada dashboard di masing-masing akun peserta yang dapat diakses di <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/>.
- 9) Esai yang dikirimkan harus didasarkan pada hasil analisis data. Tim peserta wajib mendeskripsikan dengan jelas sumber data yang digunakan atau proses pengumpulannya
 - 10) Struktur esai secara umum, terdiri atas (tidak perlu dibuat sub-judul):
 - a) Pendahuluan: latar belakang dan identifikasi permasalahan.
 - b) Pembahasan: berupa bahasan mengenai hasil analisis dari data yang mendukung.
 - c) Penutup: kesimpulan dan saran.
 - 11) Sumber pustaka berupa buku, jurnal, artikel, atau sumber lainnya harus dicantumkan dalam daftar pustaka.
 - 12) Tim peserta wajib membuat surat pernyataan orisinalitas terhadap hasil karya esai tersebut, format surat pernyataan orisinalitas dapat diunduh pada dashboard di masing-masing akun peserta yang dapat diakses di <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/>.
 - 13) Tim peserta mengunggah hasil karya esai dan surat pernyataan orisinalitas ke <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/> dalam format PDF sesuai waktu yang ditentukan.
 - 14) Dokumen yang diunggah diberi nama dengan format sebagai berikut :
 - Naskah esai:** SEC_(ID tim peserta)
 - Surat pernyataan orisinalitas:** SEC_Orisinalitas_(ID tim peserta)
 - 15) Naskah esai menjadi hak milik panitia dan berhak dipublikasikan tanpa seizin tim peserta.

16) Penilaian tahap penyisihan dilakukan berdasarkan kriteria sebagai berikut:

No	Indikator	Kriteria	Bobot
1	Orisinalitas	a. Tidak pernah diikutkan dalam lomba manapun. b. Tidak pernah dipublikasikan pada media apapun. c. Tidak ada unsur plagiarisme (akan dilakukan pengecekan melalui Google Scholar dengan <i>Turnitin Similarity Index</i> < 25%).	20%
2	Penulisan	a. Struktur dan kerangka penulisan sesuai standar panduan termasuk penulisan Pustaka. b. Penggunaan Pedoman Umum Ejaan Bahasa Indonesia (PUEBI) yang tepat (<i>typo</i> , penggunaan <i>italic</i> , <i>bold</i> , dsb). c. Tata kalimat yang bersifat akademik. d. Gambar dan tabel dapat terbaca dengan jelas. e. Penulisan persamaan sesuai standar (penulisan skalar, vektor, matriks, dsb).	15%

No	Indikator	Kriteria	Bobot
3	Kesesuaian Tema	a. Penulisan judul menarik dan sesuai dengan tema yang dipilih. b. Substansi esai sesuai dengan tema yang dipilih. c. Mampu menunjukkan bahwa masalah yang diselesaikan berkontribusi terhadap masyarakat dan/atau sangat dibutuhkan saat ini.	15%
4	Substansi dan Data	a. Sumber data yang dipakai disebutkan dengan jelas. b. Data yang digunakan terkini dan hasilnya reliabel untuk digunakan pada saat ini. c. Metode analisisnya sesuai dengan kondisi data dan algoritmanya ditunjukkan secara jelas <i>step-by-step</i> . d. Penyajian data yang relevan dan komprehensif (penyajian dimulai dari analisis deskriptif, pemeriksaan asumsi, hingga diperoleh semua hasil penting dari metode yang digunakan). e. Inovatif dan aplikatif (mampu menerjemahkan	40%

No	Indikator	Kriteria	Bobot
		hasil analisis/ perhitungan ke dalam bahasa yang bersifat aplikatif).	
5	Penarikan Kesimpulan	a. Kesimpulan yang diperoleh sesuai dengan substansi dan analisis dari data yang digunakan. b. Rekomendasi yang dituliskan bersifat reliabel/ aplikatif. c. Terdapat saran yang memungkinkan pada tindak lanjut kajian berikutnya.	10%

b. Tahap Semifinal:

- 1) Panitia melakukan *technical meeting* dengan para semifinalis secara daring.
- 2) Tahap semifinal diikuti oleh 20 (dua puluh) tim peserta dengan nilai tertinggi pada tahap penyisihan.
- 3) Pada tahap semifinal, peserta melakukan presentasi yang dilakukan dengan metode daring.
- 4) Presentasi disajikan menggunakan format PPT atau PDF.
- 5) File presentasi diunggah dalam format PDF dengan format nama **SEC_PPT_Semifinal_(ID tim peserta)** ke <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/> sesuai waktu yang ditentukan.
- 6) Tim peserta memasuki ruang presentasi virtual sesuai jadwal yang ditentukan pada saat *technical meeting*.
- 7) Tim peserta melakukan presentasi di hadapan dewan juri selama 10 (sepuluh) menit dan dilanjutkan dengan tanya jawab selama 15 (lima belas) menit.
- 8) Satu tim peserta diizinkan untuk melakukan pemaparan hanya oleh satu anggota tim sebagai penyaji.
- 9) Seluruh anggota tim semifinalis wajib hadir pada tahap semifinal.
- 10) Penilaian tahap semifinal dilakukan berdasarkan kriteria sebagai berikut:

No	Indikator	Kriteria	Bobot
1	Pemaparan/ Presentasi	a. Struktur dan sistematika penyajian serta konten/isi. b. Penggunaan Bahasa Indonesia yang baku. c. Sikap (<i>performance</i>) penyaji saat presentasi.	20%

No	Indikator	Kriteria	Bobot
		d. Teknis penyajiannya jelas dan menarik. e. Ketepatan waktu.	
2	Kreativitas	a. Idenya menarik dan kreatif serta sesuai dengan topik yang dipilih. b. Data yang digunakan relevan dengan topik yang dipilih. c. Inovatif dan aplikatif. d. Mampu menunjukkan bahwa masalah yang diselesaikan berkontribusi terhadap masyarakat dan/atau sangat dibutuhkan saat ini.	50%
3	Diskusi dan Tanya Jawab	a. Tingkat pengetahuan dan pemahaman. b. Tingkat keluasan wawasan, khususnya terkait topik yang dikaji. c. Kemampuan berkomunikasi dan berargumentasi. d. Kemampuan bekerjasama dalam tim.	30%

c. Tahap Final: Presentasi

- 1) Panitia melakukan *technical meeting* dengan para finalis secara luring.

- 2) Tahap final diikuti oleh 12 (dua belas) tim peserta dengan nilai tertinggi pada tahap semifinal.
- 3) Pada tahap final, peserta melakukan presentasi yang dilakukan dengan metode luring.
- 4) Presentasi disajikan menggunakan format PPT atau PDF.
- 5) File presentasi diunggah dalam format PDF dengan format nama **SEC_PPT_Final_(ID tim peserta)** ke <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/> sesuai waktu yang ditentukan.
- 6) Tim peserta memasuki ruang presentasi sesuai jadwal yang ditentukan pada saat *technical meeting*.
- 7) Satu tim peserta diizinkan untuk melakukan pemaparan hanya oleh satu anggota tim sebagai penyaji.
- 8) Seluruh anggota tim finalis wajib hadir pada tahap final.
- 9) Penilaian tahap final dilakukan berdasarkan kriteria sebagai berikut:

No	Indikator	Kriteria	Bobot
1	Pemaparan/ Presentasi	a. Struktur dan sistematika penyajian serta konten/isi. b. Penggunaan Bahasa Indonesia yang baku. c. Sikap (<i>performance</i>) penyaji saat presentasi. d. Teknis penyajiannya jelas dan menarik. e. Ketepatan waktu.	10%
2	Kreativitas	a. Idenya menarik dan kreatif serta sesuai dengan topik yang dipilih. b. Inovatif dan aplikatif (mampu menerjemahkan hasil analisis/perhitungan	20%

No	Indikator	Kriteria	Bobot
		<p>ke dalam bahasa yang bersifat aplikatif).</p> <p>c. Mampu menunjukkan bahwa masalah yang diselesaikan berkontribusi terhadap masyarakat dan/atau sangat dibutuhkan saat ini.</p>	
3	Kedalaman Analisis	<p>a. Metode analisis sesuai dengan kondisi data dan algoritmanya ditunjukkan secara jelas <i>step-by-step</i>.</p> <p>b. Analisis data yang relevan dan komprehensif (analisis dimulai dari deskriptif, pemeriksaan asumsi hingga diperoleh semua hasil penting dari yang digunakan).</p>	50%
4	Diskusi dan Tanya Jawab	<p>a. Tingkat pengetahuan dan pemahaman.</p> <p>b. Tingkat keluasan wawasan, khususnya terkait tema yang dikaji.</p> <p>c. Kemampuan berkomunikasi dan berargumentasi.</p> <p>d. Kemampuan bekerjasama dalam tim.</p>	20%

10) Nilai akhir ditentukan berdasarkan proporsi nilai tahap semifinal dan tahap final, yaitu akumulasi 40% (empat puluh

persen) nilai tahap semifinal dan 60% (enam puluh persen) nilai tahap final. Jika terdapat dua tim peserta dengan nilai yang sama, maka penentuan juara berdasarkan nilai tertinggi pada tahap final.

4. Kategori Juara dan Penghargaan

Bentuk apresiasi penghargaan yang diberikan merujuk pada Tabel 4.

C. Statistics Infographic Competition (SIC)

1. Bentuk Kegiatan

Statistics Infographics Competition (SIC) adalah salah satu kompetisi di Statistika Ria dan Festival Sains Data (SATRIA DATA) yang dimaksudkan untuk menyajikan data dalam sebuah infografis yang menarik dan komprehensif sesuai tema dan topik yang telah ditentukan.

Tema:

Mengolah Data, Membangun Bangsa: Visualisasi Informasi dalam Mendukung Pembangunan Nasional di Era Digital

Sub-Tema:

Transisi Energi dan Tantangan Industri Nasional

Fokus:

Dampak transisi energi terhadap industri, lapangan kerja hijau, kendaraan listrik, adaptasi sektor manufaktur.

2. Mekanisme Umum Kompetisi

- a. Kompetisi terdiri atas tiga tahap: (1) penyisihan, (2) semifinal, dan (3) final.
 - **Tahap Penyisihan:** dilakukan dengan cara tim peserta mengunggah karya infografis ke <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/> sesuai dengan ketentuan panitia.
 - **Tahap Semifinal:** Peserta terbaik yang terpilih sebagai semifinalis mempresentasikan karya infografis di hadapan dewan juri secara daring. Penilaian fokus pada visualisasi dan kesesuaian data dengan tema dan topik yang ditentukan.

- **Tahap Final:** Peserta terbaik yang terpilih sebagai finalis mempresentasikan karya infografis di hadapan dewan juri secara luring. Penilaian fokus pada kesesuaian metode analisis, metodologi dan rekomendasi.

3. Tahap Penyisihan

- a. Penjelasan umum dari panitia:
 - Panitia memberikan informasi mengenai apa yang harus dilakukan dan diunggah oleh peserta, termasuk aturan-aturan perlombaan.
 - Panitia menyiapkan platform online untuk proses *submission* karya infografis peserta.
- b. Peserta mengerjakan proses analisis, mendesain, serta menyusun karya infografis, dan memberikan deskripsi singkat.
- c. Hasil karya (infografis dan deskripsi singkat) harus **sesuai dengan template** yang tersedia pada dashboard di masing-masing akun peserta yang dapat diakses di <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/>.
- d. Mekanisme penyerahan hasil karya kepada panitia adalah sebagai berikut:
 - File infografis disimpan dalam format PNG dan dengan format nama file:
(ID tim peserta)_Infografis
 - File deskripsi singkat disimpan dalam format file PDF dengan format nama file:
Deskripsi_(ID tim peserta)_Infografis
 - Peserta mengunggah 2 (dua) file tersebut (infografis dan deskripsi singkat) ke <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/>.
- e. Dewan juri melakukan penilaian hasil karya infografis tim peserta.
- f. Penilaian yang dilakukan didasarkan pada kriteria dan bobot sebagai berikut:

No.	Indikator	Kriteria	Bobot
1.	Kesesuaian dengan sub-tema dan topik	a. Karya yang dihasilkan sesuai sub-tema dan topik yang dipilih b. Tidak mengandung unsur SARA dan pornografi c. Data fokus pada kasus di Indonesia.	10%
2.	Kualitas sajian secara visual	a. Kreativitas desain/warna yang menarik b. Tata letak/layout (ukuran elemen penyusun proporsional) c. Pesan yang ingin disampaikan menjadi pusat perhatian	30%
3.	Kualitas informasi yang disajikan	a. Isi teks singkat dan padat akan informasi b. Informasi yang disampaikan akurat dan factual c. Melakukan analisis menggunakan metode statistik	35%
4.	Orisinalitas dan daya tarik karya	a. Informasi yang disampaikan jelas keterbacaannya b. Karya bersifat edukatif dan mempunyai nilai/value c. Story telling yang menarik dan mudah dipahami	25%

- g. Panitia mengumumkan 20 tim peserta terbaik yang masuk ke tahap semifinal.

4. Tahap Semifinal

- a. Panitia melakukan *technical meeting* dengan para semifinalis secara daring.
- b. Tim peserta menyiapkan bahan presentasi semifinal. File presentasi diunggah dalam format PPT atau PDF ke <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/>. Dokumen karya yang diunggah diberi nama dengan format sebagai berikut:
SIC_Semifinal(ID tim peserta)
- c. Tim peserta memasuki ruang presentasi virtual sesuai jadwal yang ditentukan pada saat *technical meeting*.
- d. Tim peserta melakukan presentasi di hadapan dewan juri selama 10 (sepuluh) menit dan dilanjutkan dengan tanya jawab selama 15 (lima belas) menit.
- e. Dewan juri melakukan penilaian terhadap proses tahap semifinal. Kriteria penilaian dan bobotnya adalah sebagai berikut:

No.	Indikator	Kriteria	Bobot
1.	Pemaparan/ Presentasi	a. Struktur dan sistematika penyajian serta isinya. b. Penggunaan Bahasa Indonesia yang baku. c. Sikap (<i>performance</i>) penyaji saat presentasi. d. Teknis penyajiannya jelas dan menarik. e. Ketepatan waktu.	20%
2.	Kualitas dan Kreativitas	a. Idenya menarik dan kreatif serta sesuai dengan tema dan judul infografis. b. Penyajian data yang relevan dan komprehensif serta komunikatif. c. Inovatif dan aplikatif (mampu menerjemahkan hasil analisis ke dalam bentuk infografis).	50%
3.	Diskusi dan Tanya Jawab	a. Tingkat pengetahuan dan pemahaman. b. Tingkat keluasan wawasan, khususnya terkait tema yang dikaji. c. Kemampuan berkomunikasi dan berargumentasi. d. Kemampuan bekerja sama dalam tim.	30%

5. Tahap Final

- a. Panitia melakukan *technical meeting* dengan para finalis.
- b. Tim peserta menyiapkan bahan presentasi final. File presentasi diunggah dalam format PPT atau PDF ke <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/>. Dokumen karya yang diunggah diberi nama dengan format sebagai berikut:
SIC_Final(ID tim peserta)
- c. Dewan juri melakukan penilaian terhadap proses tahap final. Kriteria penilaian dan bobotnya adalah sebagai berikut:

No.	Indikator	Kriteria	Bobot
1.	Pemaparan/ Presentasi	<ol style="list-style-type: none"> a. Struktur dan sistematika penyajian serta isinya. b. Penggunaan Bahasa Indonesia yang baku. c. Sikap (<i>performance</i>) penyaji saat presentasi. d. Teknis penyajiannya jelas dan menarik. e. Ketepatan waktu. 	20%
2.	Kualitas dan Kreativitas	<ol style="list-style-type: none"> a. Analisis data yang relevan dan komprehensif b. Metode analisisnya sesuai dengan kondisi data dan ditunjukkan prosesnya secara jelas step-by-step. c. Mampu memberikan rekomendasi yang solutif berdasarkan hasil analisis d. Mampu menunjukkan bahwa masalah yang diselesaikan berkontribusi terhadap masyarakat 	50%

No.	Indikator	Kriteria	Bobot
		dan/atau sangat dibutuhkan saat ini.	
3.	Diskusi dan Tanya Jawab	a. Tingkat pengetahuan dan pemahaman. b. Tingkat keluasan wawasan, khususnya terkait metode yang digunakan. c. Kemampuan berkomunikasi dan berargumentasi. d. Kemampuan bekerja sama dalam tim.	30%

- d. Nilai akhir ditentukan berdasarkan proporsi nilai tahap semifinal dan final, yaitu nilai tahap semifinal 40% (empat puluh persen) dan nilai tahap final 60% (enam puluh persen).
- e. Jika terdapat dua atau lebih tim peserta yang mendapatkan nilai yang sama pada penilaian akhir, pemeringkatan didasarkan pada nilai tahap final.

6. Ketentuan Lain

Tim peserta diperbolehkan menggunakan semua jenis aplikasi.

7. Kategori Juara dan Penghargaan

Bentuk apresiasi penghargaan yang diberikan merujuk pada tabel 4.

D. *Big Data Challenge (BDC)*

1. Bentuk Kegiatan

Big Data Challenge (BDC) merupakan kompetisi untuk memperoleh rekomendasi penyelesaian terhadap masalah nyata secara analitik, matematis, dan statistis. Permasalahan yang digunakan dalam kompetisi merupakan masalah bisnis/operasional/strategis yang dihadapi oleh mitra penyelenggara. Mitra penyelenggara kompetisi ini dapat berasal dari lembaga pemerintahan, lembaga penelitian, perusahaan swasta, *Non Government Organization (NGO)*, lembaga akademik, atau organisasi lainnya yang bersepakat untuk terlibat dalam kompetisi ini. Penyelesaian permasalahan dilakukan menggunakan teknik statistika, analitika, dan *machine learning* berdasarkan data. Meskipun **tidak terbatas** pada ini, bentuk permasalahan analitik yang dilombakan antara lain meliputi:

- a. Prediksi kejadian **dan atau** peramalan (*forecast*);
- b. Optimasi; atau
- c. *Clustering*.

Hasil pekerjaan analitik oleh peserta dapat diukur menggunakan metrik atau ukuran tertentu, seperti untuk prediksi numerik menggunakan MAPE (*Mean Absolute Percentage Error*), untuk prediksi klasifikasi menggunakan *log-loss* atau ukuran akurasi lainnya, dan untuk masalah optimasi menggunakan fungsi objektif.

Jenis permasalahan dan metrik yang digunakan sebagai ukuran penilaian jawaban peserta akan disampaikan pada saat sosialisasi khusus kompetisi BDC atau pada laman <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/>. Pada kompetisi ini, panitia tidak menyediakan platform khusus untuk melakukan proses analitik. Panitia akan mengunggah data beserta deskripsinya, serta dokumen penjelasan lainnya pada suatu *website* (dapat selain <https://kompetisicerdas.kemdiktisaintek.go.id/>) yang dapat diakses dan diunduh. Pada proses penyelesaian masalah nyata pada kompetisi ini, peserta menggunakan peralatan kerja

masing-masing dengan dukungan pihak perguruan tinggi asal peserta. Hasil kerja peserta selanjutnya dikirimkan kepada panitia dalam bentuk file sesuai format yang diinginkan menggunakan *platform* yang disediakan.

2. Mekanisme Umum Kompetisi

Kompetisi terdiri atas tiga tahap: (1) penyisihan, (2) semifinal, dan (3) final. Tahap penyisihan dilakukan dengan cara tim peserta mengerjakan permasalahan yang diberikan dan mengirimkan hasil pekerjaan melalui *platform* daring yang disediakan.

3. Peraturan Lomba

a. Tahap Penyisihan

- 1) Panitia memberikan penjelasan umum tentang:
 - permasalahan yang ingin diselesaikan;
 - proses lomba;
 - deskripsi mengenai data dan peubah-peubahnya;
 - cara mengakses file-file;
 - metrik yang digunakan untuk mengukur dan menilai kualitas jawaban tim peserta;
 - tata cara dan online platform untuk proses *submission* jawaban peserta;
- 2) Data disediakan oleh panitia. Peserta tidak boleh menambah data di luar yang diberikan tanpa sepengetahuan dan seijin panitia.
- 3) Tim peserta mengerjakan penyelesaian masalah pada data tersebut. Tim peserta mengunduh berbagai file berisi data dan penjelasannya. Tim peserta diperbolehkan menggunakan berbagai *tools* dan *software* **open source** (R, Python, dan lain-lain) yang dikuasai, serta menggunakan berbagai pendekatan statistika, analitik, dan *machine learning* yang relevan. Panitia tidak menyediakan peralatan apa pun untuk proses pengerjaan. Tim peserta

menggunakan peralatan sendiri atau yang disediakan perguruan tinggi asalnya.

- 4) Tim peserta mengirimkan hasil pekerjaan melalui *platform* yang disediakan oleh panitia. Hasil pekerjaan tim peserta dapat berupa file program atau *package* yang dapat dijalankan panitia dan atau file dengan format seperti yang ditentukan oleh panitia berupa metodologi dan hasil. Pemenuhan kesesuaian format sangat penting agar hasil pekerjaan peserta dapat dinilai oleh sistem yang telah disiapkan. Tim peserta dapat mengirimkan hasil pekerjaan sebanyak-banyaknya 3 (tiga) kali selama masa tahap penyisihan.
- 5) Pekerjaan yang dikumpulkan meliputi hasil prediksi/*forecast*/optimasi/*clustering* dalam file template yang disediakan.
- 6) Panitia melakukan penilaian hasil pekerjaan tim peserta, secara *real time* atau periodik harian berdasarkan metrik pengukuran yang telah ditentukan untuk hasil prediksi/*forecast*/optimasi/*clustering*.
- 7) Panitia menetapkan 20 (dua puluh) tim dengan nilai tertinggi sebagai peserta yang lolos ke tahap semifinal, dengan ketentuan maksimal tiga tim dari setiap perguruan tinggi. Apabila terdapat tim dengan nilai metrik yang sama, tim yang mengunggah jawaban lebih dahulu akan mendapat peringkat lebih tinggi.

b. Tahap Semifinal

- 1) Problem pada tahap semifinal dapat berupa lanjutan dari problem babak penyisihan atau dapat berupa problem baru.
- 2) Tim semifinalis mengirimkan hasil pekerjaan melalui platform yang telah disediakan oleh panitia. Hasil pekerjaan dapat berupa dokumen, file program atau *package* yang dapat dijalankan oleh panitia, serta file lain sesuai format yang telah ditentukan (misalnya berisi metodologi dan hasil). Seluruh

berkas harus dikompresi menjadi satu file dengan format *.zip. Penting untuk memastikan bahwa format yang dikirim sesuai, agar dapat diproses dan dinilai oleh sistem yang telah disiapkan.

- 3) Kriteria yang digunakan pada penilaian tahap semifinal adalah sebagai berikut, tetapi **dapat berubah** dan akan diinformasikan dalam *technical meeting*:

No	Kriteria Penilaian	Deskripsi
1	Kesesuaian Solusi	Solusi yang diajukan sesuai dengan permasalahan dan tujuan analisis
2	Akurasi/Performa Model	Kinerja model berdasarkan metrik yang relevan (akurasi, F1-score, dll.)
3	Kebersihan dan Struktur	Kode tersusun rapi, modular, dapat dijalankan, dan mudah dipahami
4	Dokumentasi & Reproducibility	Laporan jelas, ringkas, dan solusi mudah direplikasi
5	Kreativitas & Inovasi	Penggunaan metode yang inovatif atau pendekatan yang tidak umum
6	Interpretasi & Insight	Kemampuan menarik kesimpulan yang bermakna dari hasil analisis
7	Penggunaan Visualisasi	Visualisasi data dan hasil yang informatif serta relevan dengan konteks

- 4) Bobot untuk masing-masing kriteria akan disampaikan pada *technical meeting*.

- 5) Panitia mengumumkan 12 (dua belas) tim peserta yang lolos ke tahap final berdasarkan nilai tertinggi.

c. Tahap Final

- 1) Panitia melakukan *technical meeting* dengan para finalis secara luring.
- 2) Tim peserta menyiapkan bahan presentasi tahap final. Konten presentasi setidaknya mencakup:
 - a) Pemahaman permasalahan
 - b) Rancangan proses analitika dan algoritma yang digunakan
 - c) Hasil proses analitika
 - d) Insight dan rekomendasi
 - e) Kesimpulan
- 3) Finalis memasuki ruang presentasi sesuai jadwal yang dibagikan saat *technical meeting*.
- 4) Selesai penampilan tim peserta, Dewan juri melakukan penilaian. Nilai dari Dewan Juri dilakukan proses standarisasi/normalisasi sehingga seragam dan terjamin keobjektifan dan keadilan.
- 5) Setelah semua finalis menyelesaikan presentasi, dewan juri berdiskusi untuk menentukan pemenang kompetisi BDC. Kriteria dan bobot yang digunakan pada penilaian tahap final adalah sebagai berikut, tetapi **dapat berubah** dan akan diinfokan dalam *technical meeting*:

No	Kriteria Penilaian	Deskripsi
1	Pemahaman Permasalahan	Tingkat pemahaman peserta terhadap konteks, data, dan tujuan analisis

No	Kriteria Penilaian	Deskripsi
2	Penyampaian Presentasi	Keterampilan komunikasi, struktur presentasi, dan kejelasan penyampaian
3	Interpretasi & Insight	Kekuatan analisis dan kualitas insight yang ditarik dari data
4	Jawaban atas Pertanyaan Juri	Ketepatan, kedalaman, dan ketenangan menjawab pertanyaan dari juri
5	Visualisasi & Media Pendukung	Kualitas visualisasi dan alat bantu yang digunakan dalam presentasi
6	Kreativitas & Inovasi	Orisinalitas pendekatan dan solusi yang ditawarkan

6) Panitia mengumumkan juara lomba.

4. Kategori Juara dan Penghargaan

Bentuk apresiasi penghargaan merujuk pada tabel 4.

Lampiran 3: CREDIT EARNING

A. Deskripsi Kegiatan

Kegiatan *credit earning* adalah pengakuan SKS (satuan kredit semester) pada kegiatan yang diikuti mahasiswa di luar mata kuliah di program studi yang ditempuh. Program ini dilaksanakan untuk memberikan kesempatan kepada mahasiswa dari perguruan tinggi lain untuk mengikuti kegiatan akademik di perguruan tinggi tuan rumah sebagai *host*. Peserta yang mengikuti kegiatan secara penuh akan memperoleh pengakuan dalam bentuk perolehan SKS. Kegiatan *credit earning* akan dilaksanakan dalam bentuk webinar. Pengakuan SKS tersebut akan diberikan jika peserta memenuhi hal-hal berikut:

1. Mengikuti kegiatan *credit earning* dan terdaftar menjadi peserta serta mengirimkan hasil pekerjaan pada tahap penyisihan *Big Data Challenge* (BDC). Rangkaian kegiatan ini setara dengan beban 3 SKS untuk mata kuliah tertentu yang diselenggarakan oleh Universitas Diponegoro sebagai perguruan tinggi tuan rumah.
2. Mengikuti kegiatan *credit earning*. Rangkaian kegiatan ini setara dengan beban 2 SKS untuk mata kuliah tertentu yang diselenggarakan oleh Universitas Diponegoro sebagai perguruan tinggi tuan rumah.
3. Mengikuti minimal 8 (delapan) dari 10 (sepuluh) kali *webinar* atau kuliah daring (Jadwal menyusul).

B. Target Peserta

Peserta *credit earning* adalah mahasiswa aktif Program Pendidikan Sarjana (S1) atau Diploma (D3/D4) yang berasal dari Perguruan tinggi di lingkungan Kemdiktisaintek yang terdaftar pada PDDIKTI.

C. Mekanisme Pelaksanaan

1. Calon peserta melakukan pendaftaran sebagai peserta program *credit earning*.

2. Peserta secara aktif mengikuti *webinar* dari perguruan tinggi penyelenggara kegiatan atau yang ditetapkan minimal 8 (delapan) kali. *Webinar* akan diberikan sebanyak 10 (sepuluh) kali pertemuan. Rangkaian *webinar* yang akan diselenggarakan pada SATRIA DATA 2026 akan disampaikan pada pengumuman selanjutnya.
3. Untuk konversi pada mata kuliah 3 SKS, peserta mengikuti kegiatan *credit earning* serta mengikuti kategori lomba *Big Data Challenge* (BDC) dan minimal melakukan *submission* pada tahap penyisihan. Untuk konversi pada mata kuliah 2 SKS, peserta cukup mengikuti kegiatan perkuliahan *credit earning*.
4. Panitia melakukan pemeriksaan pemenuhan syarat program *credit earning*, yaitu mengikuti webinar minimal 8 (delapan) kali dan ditambah dengan melakukan *submission* hasil pekerjaan pada tahap penyisihan *Big Data Challenge* (BDC) untuk konversi mata kuliah 3 SKS.
5. Panitia memberikan penilaian yang meliputi webinar dan ditambah dengan kualitas jawaban pada lomba *Big Data Challenge* (BDC).
6. Untuk peserta yang memenuhi syarat, panitia menerbitkan sertifikat pengakuan telah menempuh kegiatan *credit earning*.

Surat Pernyataan Orisinalitas dan Pelimpahan Hak Cipta
Kompetisi Statistika Ria dan Festival Sains Data 2026
(dengan kop Perguruan Tinggi)

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama Ketua Tim :
NIM :
Fakultas/Sekolah :
Program Studi :
Judul Karya :

Menyatakan bahwa:

- a. Karya tersebut adalah benar karya kelompok kami dan belum pernah diikuti dalam kegiatan kompetisi apapun.
- b. Proses sitasi dan pengolahan data telah dilakukan sesuai ketentuan yang dibuat oleh panitia dan tidak mengambil karya dan/atau ide orang lain tanpa sepengetahuan yang bersangkutan.
- c. Saya selaku ketua tim melimpahkan hak cipta karya ini kepada panitia penyelenggara dan panitia dapat melakukan aktivitas publikasi, penerbitan, maupun aktivitas hak cipta lainnya

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya. Apabila di kemudian ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, kami bersedia menerima konsekuensi sesuai aturan main yang ditentukan.

Mengetahui,
Pimpinan PT (Sebutkan jabatannya)

Kota, tanggal bulan tahun
Yang menyatakan,

Ttd

Ttd + meterai 10000

Nama Lengkap dan Gelar
NIP.

Ketua Tim
NIM

Surat Keterangan Delegasi
Kompetisi Statistika Ria dan Festival Sains Data 2026
(dengan kop Perguruan Tinggi)

Tanggal :

Nomor :

Yth.

1. Direktur Pembelajaran dan Kemahasiswaan
2. Panitia Kompetisi Statistika Ria dan Festival Sains Data 2026

Bersama ini disampaikan dalam rangka partisipasi dalam Kompetisi Statistika Ria dan Festival Sains Data 2026 kami memberikan data delegasi Perguruan Tinggi kami sebagai berikut:

No.	Nama*	NIM	Nomor Kontak	Kategori Lomba
1.				
2.				
dst				

**Berikan tanda bintang apabila mahasiswa bersangkutan tergabung dalam kelompok dari Perguruan Tinggi lain.*

Kami juga memberikan data delegasi mahasiswa kami yang bergabung dengan kelompok Perguruan Tinggi lain sebagai berikut:

No.	Nama*	NIM	Nomor Kontak	Kategori Kompetisi
1.				
2.				
dst				

Demikian informasi ini kami berikan.

Atas perhatian dan Kerjasama yang baik kami mengucapkan terima kasih.

(Pimpinan PT Bidang Kemahasiswaan)

Nama Lengkap dan Gelar

NIP